

动漫设计专业简介

动漫设计专业创办于2002年，是全国首批、湖北省最早开办的高职类动漫设计专业。通过17年发展，我校动漫制作技术专业群为社会培养毕业生2000余人，目前在校生规模621人，专业规模全省最大，在全国位居前列，在湖北动漫职业教育领域创造若干个“第一”。

- 中央财政支持国家级动画实训基地
- 湖北省动漫职业教育集团理事长单位
- 湖北省高职教育教学改革试点专业
- 湖北省高职重点专业
- 湖北省动画教学团队
- 湖北省楚天技能名师岗（2个）
- 湖北省职业院校技能大赛动漫制作赛项承办校（2016-2018）
- 湖北省《电脑动画》（二维）精品课程
- 世界技能大赛3D数字游戏艺术项目省级集训基地
- 湖北省职教师资培养培训基地
- 武汉市技能培养定点机构
- 数字游戏国际联盟副理事长单位
- 湖北省动漫协会常务理事单位

动漫制作技术专业群实训条件优越，引企入校，专业设备累计投入800余万元，总面积约4850平方米，建有国家级动画实训基地1个，校内实训室11间，项目工作室3间，创意人才孵化基地1个，技能大师工作室3间；在校外建立16家实习实训基地，为毕业生提供了良好的实习就业条件。

动漫设计专业人才培养质量名列省内同类院校前列。近几年，学

生在全国职业院校职业技能大赛荣获二等奖2项、三等奖1项；在第45届世界技能大赛3D数字游戏艺术项目湖北省选拔赛中荣获第一名，在全国选拔赛入选国家队；在湖北省职业院校技能大赛等省级赛事中获得奖励10余项，其中，一等奖5项。

专业研究成果在中国高等教育学会、中国职业技术教育学会等机构组织全国性学术年会上交流。《中国教育报》、《中国职业技术教育》、《高等工程教育研究》等权威学术期刊和媒体进行刊发和报道，获得由教育部职业技术教育中心研究所和中国职业技术教育学会组织征文活动二等奖。湖北动漫职业教育品牌建设成果被中国职业技术教育学会汇编成全国职业教育集团化典型案例（2017年）推介。师生积极参加首届海峡两岸微电影高峰论坛、湖北省首届大学生文化创意设计大赛等获奖20余项；校企合作师生参与的56集动画片《聚精会神榜》在央视热播，获得了良好的社会反响。“重构高职院校微观教学组织的探索与实践”荣获湖北省高等学校教学成果奖二等奖。湖北省省政府、省教育厅、省高教学会领导给予这一改革充分肯定，在2016年湖北省高职高专院校教学工作会议上做典型发言，省教育厅编发简报向全省推广并上报教育部、省委省政府。

来自英国、日本、台湾等地区高校和深圳职业技术学院等50余所境内外院校和全国42个职教集团领导和专家莅临学校学习和考察。中国新媒体动漫游戏产业博览会暨亚洲动漫游戏嘉年华精彩亮相，与北京水晶石公司联合制作动漫短片《小世界》在主会场循环播放。与英国阿伯泰大学全球游戏专业师资交流达成合作意向；与白俄罗斯维捷布斯克国立大学签署战略合作备忘录。接待奥地利、瑞士等10批336人次来校访问

不忘初心，砥砺前行。动漫制作技术专业群形成自己鲜明的特色，品牌效应不断彰显，得到了社会各界的高度认可，在湖北动漫职业教

育领域起到了示范、引领作用。

